



Einsatzplan für ein Kampfgericht

Jury (Schiedsgericht)

Name, Vorname

Wohnort

Aufgabenbeschreibungen und Einsatzstellen

Name, Vorname

Wohnort

Leitung des Kampfgerichtes

Gesamtleitung

Einsatzleiter

örtlicher Einsatzleiter

Betreuung der Kampfrichter

Mitarbeiter

Allgemeine Funktionen

Platzaufbau / Gerätebereitstellung

Obmann

Mitarbeiter (Laufbahn)

„ (Hürden und Hindernisse)

„ (Sprunganlagen)

„ (Stoß- und Wurfanlagen)

„ (Absperrungen usw.)

„ (Geräteausgabe an Kampfgerichte)

Gerätekontrolle

Obmann

Kampfrichter

Mitarbeiter

Innenraumaufsicht / Sicherheit

Obmann

Kampfrichter

Kampfrichter

Mitarbeiter

Aufgabenbeschreibung bzw. Einsatzstellen

Name, Vorname

Wohnort

Laufwettbewerbe

Schiedsrichter Bahn (rote Armbinde)

Schiedsrichter Bahn (Ersatz, rote Armbinde)

Starterteam

Startkoordinator (Obmann)

Starter

Starter

Starter

Startordner

Startordner (Staffelbesetzungen)

Zeit- und Zielgericht

Obmann der Zeitmessung

Schrittführer (Listen führen)

Kampfrichter für Zeitmessung

„ für Zielbildauswertung

„ für Zwischenzeiten

„ für Handzeitnahme

„ am Reflektor

„ am Windmesser

„ an der Rundenanzeige

Rundenzählen

Für das Rundenzählen werden zusätzlich freie Kampfgerichte eingesetzt.

Obmann für das Rundenzählen

Kampfrichter

Kampfrichter

Kampfgericht für

Kampfgericht für

Kampfgericht für

Bahngericht

Obmann der Bahnrichter

Bahnrichter (Ersatz für Obmann)

Bahnrichter (Verbindung zum Starterteam)

Bahnrichter (Verbindung zu Zeit-Ziel)

Bahnrichter (in der Mitte der Zielgeraden
und am Hindernis 5)

Aufgabenbeschreibung bzw. Einsatzstelle

Name, Vorname

Wohnort

Fortsetzung: Bahngericht

Bahnrichter (am Beginn der Zielgeraden; Chef an Wechsel 3, Hindernis 5, gelbe Fahne)

„ (im Scheitel der Startkurve – innen - und am Wassergraben)

„ (im Scheitel der Startkurve - außen - und am Wassergraben)

„ (am 200 m-Punkt, Chef an Wechsel 2, Hindernis 3, gelbe Fahne)

„ (am 200 m-Punkt, Wechsel 2 und Einweisung in die Hindernisspange)

„ (in der Mitte Gegengerade, bei langen Bahnläufen Erfrischungsstelle)

„ (am Beginn der Gegengeraden, Chef an Wechsel 1, Evolvente, gelbe Fahne)

„ (im Scheitel der Zielkurve - innen - und an Hindernis 2)

„ (im Scheitel der Zielkurve - außen - Und Hindernis 2)

„ (im Zielraum, Chef am Wechsel am Ziel, Hindernis 1, gelbe Fahne)

1. Die Bahnrichter sind in ihrem Bereich für den regelgerechten Ablauf aller Laufwettbewerbe (einschließlich Aufstellen und Abräumen Hürden und Hindernisse) zuständig.
2. Bei Läufen auf der Zielgeraden werden Bahnrichter dort zusammengezogen.
3. Dies gilt analog bei 200 m-Läufe und 300 m-(Hürden)-Läufen.

Wechselbeobachter

Für die Wechselbeobachtung werden zusätzlich freie Kampfgerichte eingesetzt.

Wechsel 1

Chef (weiße und gelbe Fahne)

Kampfrichter (Staffelbesetzungen)

Kampfgericht für

Kampfgericht für

Wechsel 2 (auch bei 3•1000 m)

Chef (weiße und gelbe Fahne)

Kampfrichter (Staffelbesetzungen)

Kampfgericht für

Kampfgericht für

Wechsel 3

Chef (weiße und gelbe Fahne)

Kampfrichter (Staffelbesetzungen)

Kampfgericht für

Kampfgericht für

Aufgabenbeschreibung bzw. Einsatzstelle

Namen, Vorname

Wohnort

Fortsetzung: Bahngericht

Wechsel am Ziel

Chef (weiße und gelbe Fahne)

Kampfrichter (Staffelbesetzungen/Aufstellungen)

Kampfgericht für

Kampfgericht für

Sprungwettbewerbe

Sollten mehrere Wettkampfanlagen für einen Wettbewerb notwendig und vorhanden sein, sind die Kampfgerichte analog zu besetzen.

Je nach Bedarf kann für alle Sprungwettbewerbe nur ein gemeinsamer Schiedsrichter eingeteilt werden.

Hochsprung

Schiedsrichter (gelbe Armbinde)

Obmann (weiße und rote Fahne)

Schrittführer (Listen führen)

Kampfrichter (Sprungständer)

„ (Sprungständer – Höhenmessung)

„ (gelbe Fahne, Stoppuhr/Zeitspanne)

Stabhochsprung

Schiedsrichter (gelbe Armbinde)

Obmann (weiße und rote Fahne)

Schrittführer (Listen führen)

Kampfrichter (Sprungständer)

„ (Sprungständer – Höhenmessung)

„ (Einstichkasten und Nulllinie)

„ (zurückfallende Stäbe)

„ (gelbe Fahne, Stoppuhr/Zeitspanne)

Weit- und Dreisprung

Schiedsrichter (gelbe Armbinde)

Obmann (weiße und rote Fahne)

Schrittführer (Listen führen)

Kampfrichter (letzter Eindruck - Stahlstift)

„ (Messband in der Grube)

„ (Messband über die Absprunglinie)

„ (Ablesen der Weite)

„ (an der Windmessung)

Aufgabenbeschreibung bzw. Einsatzstelle	Name, Vorname	Wohnort
Fortsetzung: Kampfgericht bei Weit- und Dreisprung		
Kampfrichter (für die Schrittfolge beim Dreisprung)		
„ (gelbe Fahne, Stoppuhr/Zeitspanne)		
„ (Sandglätten)		
„ (Einebnen der Grube)		
„ (Herrichtung der Plastilinstreifen)		

Stoß- und Wurfwettbewerbe

Sollten mehrere Wettkampfanlagen für einen Wettbewerb notwendig und vorhanden sein, sind die Kampfgerichte analog zu besetzen.

Je nach Bedarf kann für alle Stoß- und Wurfwettbewerbe nur ein gemeinsamer Schiedsrichter eingeteilt werden.

Kugelstoß

Schiedsrichter (grüne Armbinde)	
Obmann (weiße und rote Fahne)	
Schrittführer (Listen führen)	
Kampfrichter (Geräteabnahme)	
„ (letzter Eindruck Stahlstift)	
„ (Messband im Sektor - Nullpunkt)	
„ (Messband über den Stoßkreis)	
„ (Ablesen der Weite)	
„ (gelbe Fahne, Stoppuhr/Zeitspanne)	
„ (für das Einebnen)	
„ (zur Absicherung des Sektors)	
„ (für das Zurücktragen der Kugeln)	

Diskuswurf

Schiedsrichter (grüne Armbinde)	
Obmann (weiße und rote Fahne)	
Schrittführer (Listen führen)	
Kampfrichter (Geräteabnahme)	
„ (letzter Eindruck - Stahlstift)	
„ (Messband im Sektor – Nullpunkt)	
„ (Messband über den Abwurfkreis)	
„ (Ablesen der Weite)	
„ (gelbe Fahne, Stoppuhr/ Zeitspanne)	
„ (zur Absicherung des Sektors)	
„ (zur Absicherung des Sektors)	
„ (für das Zurücktragen der Disken)	

Aufgabenbeschreibungen bzw. Einsatzstellen

Name, Vorname

Wohnort

Fortsetzung : Stoß- und Wurfwettbewerbe

Hammerwurf

Schiedsrichter (grüne Armbinde)

Obmann (weiße und rote Fahne)

Schritfführer (Listenführen)

Kampfrichter (Geräteabnahme)

„ (letzter Eindruck - Stahlstift)

„ (Messband im Sektor – Nullpunkt)

„ (Messband über den Abwurfkreis)

„ (Ablesen der Weite)

„ (gelbe Fahne, Stoppuhr/Zeitspanne)

„ (zur Absicherung des Sektors)

„ (zur Absicherung des Sektors)

„ (für das Zurücktragen der Hämmer)

„ (Nachprüfung der Länge)

Speerwurf

Schiedsrichter (grüne Armbinde)

Obmann (weiße und rote Fahne)

Schritfführer (Listen führen)

Kampfrichter (Geräteabnahme)

„ (letzter Eindruck - Stahlstift)

„ (gültige/ungültige Landung - rote Tafel)

„ (Messband im Sektor – Nullpunkt)

„ (Messband über den Abwurfraum)

„ (Ablesen der Weite)

„ (gelbe Fahne, Stoppuhr/Zeitspanne)

„ (zur Absicherung des Sektors)

„ (zur Absicherung des Sektors)

„ (für das Zurücktragen der Speere)

Ballwurf

Schiedsrichter (grüne Armbinde)

Obmann (weiße und rote Fahne)

Schritfführer (Listen führen)

Kampfrichter (Geräteabnahme)

„ (im Wurffeld – Aufschlagpunkt)

„ (im Wurffeld – Bälle zurücktragen)

Aufgabenbeschreibung bzw. Einsatzstellen

Name

Wohnort

Bahngehen

Obmann (weiße Tafeln mit ~ bzw. <;
und eine rote Fahne)

Gehrichter 1 (weiße Tafeln mit ~ bzw. <)

„ 2 (weiße Tafeln mit ~ bzw. <)

„ 3 (weiße Tafeln mit ~ bzw. <)

„ 4 (weiße Tafeln mit ~ bzw. <)

„ 5 (weiße Tafeln mit ~ bzw. <)

Kampfrichter (führt die Verwarnungsliste)

„ (Beschriftung der Anzeigetafel)

„ (Abholung der Verwarnungen)

„ (Abholung der Verwarnungen)

Starter, Bahnrichter, Rundenzähler, Zeit und Ziel wie bei den Laufwettbewerben.

Bei Veranstaltungen, bei denen eine Disziplin gleichzeitig mehrfach (z.B. Kugelstoß zweimal) durchgeführt werden muss, sind entsprechend mehr Kampfgerichte einzuteilen.

Bei Mehrkämpfen müssen die Kampfgerichte verschiedene Disziplinen abwickeln können.

Je nach Größe und Bedeutung einer Veranstaltung kann/muss mit dem Kampfrichtereinsatz variiert werden. Das heißt, dass ein Kampfrichter für mehrere Funktionen vorgesehen werden kann.

Aschaffenburg, 08.09.2008

Bertold Heyder